

令和5年度 第2回 犬山市総合教育会議 次第

日時：令和5年12月19日（火）

午前10時～正午（予定）

場所：犬山市役所 5階 501会議室

1 開会

2 あいさつ

3 議題

(1) 教育版マインクラフトについて

事例紹介「マインクラフトによる協働学習」

佐藤 晋平 様（プログラミング教室 BINGO 教室長）

プロフィール

- ・犬山市を拠点にプログラミング教室を運営
- ・デジタルを活用して子どものやりたいことをとことん追求する場を模索
- ・マインクラフトで課題解決型の探求学習を提供

(2) 令和6年度予算について

〔資料〕 参考資料 令和6年度 教育関係主要事業(予定)

4 自由討議

5 その他

6 閉会